

Chasseur de sorcières {2}{W}{W}

Créature : humain et clerc
{T} : Le Chasseur de sorcière inflige 1 blessure à un joueur ciblé.
{1}{W}{W}, {T} : Renvoyez une créature ciblée contrôlée par un adversaire dans la main de son propriétaire.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chasseur de sorcières {2}{W}{W}

Créature : humain et clerc
{T} : Le Chasseur de sorcière inflige 1 blessure à un joueur ciblé.
{1}{W}{W}, {T} : Renvoyez une créature ciblée contrôlée par un adversaire dans la main de son propriétaire.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chasseur de sorcières {2}{W}{W}

Créature : humain et clerc
{T} : Le Chasseur de sorcière inflige 1 blessure à un joueur ciblé.
{1}{W}{W}, {T} : Renvoyez une créature ciblée contrôlée par un adversaire dans la main de son propriétaire.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chasseur de sorcières {2}{W}{W}

Créature : humain et clerc
{T} : Le Chasseur de sorcière inflige 1 blessure à un joueur ciblé.
{1}{W}{W}, {T} : Renvoyez une créature ciblée contrôlée par un adversaire dans la main de son propriétaire.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast