

Appel aux armes

{1}{W}

Enchantement

Au moment où l'Appel aux armes arrive sur le champ de bataille, choisissez une couleur et un adversaire.  
Les créatures blanches gagnent +1/+1 tant que la couleur choisie est la couleur la plus commune parmi les permanents non-jeton que le joueur choisi contrôle mais n'est pas à égalité pour la plus commune.  
Quand la couleur choisie n'est pas la couleur la plus commune parmi les permanents non-jeton que le joueur choisi contrôle où est à égalité pour la plus commune, sacrifiez l'Appel aux armes.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Appel aux armes

{1}{W}

Enchantement

Au moment où l'Appel aux armes arrive sur le champ de bataille, choisissez une couleur et un adversaire.  
Les créatures blanches gagnent +1/+1 tant que la couleur choisie est la couleur la plus commune parmi les permanents non-jeton que le joueur choisi contrôle mais n'est pas à égalité pour la plus commune.  
Quand la couleur choisie n'est pas la couleur la plus commune parmi les permanents non-jeton que le joueur choisi contrôle où est à égalité pour la plus commune, sacrifiez l'Appel aux armes.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Appel aux armes

{1}{W}

Enchantement

Au moment où l'Appel aux armes arrive sur le champ de bataille, choisissez une couleur et un adversaire.  
Les créatures blanches gagnent +1/+1 tant que la couleur choisie est la couleur la plus commune parmi les permanents non-jeton que le joueur choisi contrôle mais n'est pas à égalité pour la plus commune.  
Quand la couleur choisie n'est pas la couleur la plus commune parmi les permanents non-jeton que le joueur choisi contrôle où est à égalité pour la plus commune, sacrifiez l'Appel aux armes.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Appel aux armes

{1}{W}

Enchantement

Au moment où l'Appel aux armes arrive sur le champ de bataille, choisissez une couleur et un adversaire.  
Les créatures blanches gagnent +1/+1 tant que la couleur choisie est la couleur la plus commune parmi les permanents non-jeton que le joueur choisi contrôle mais n'est pas à égalité pour la plus commune.  
Quand la couleur choisie n'est pas la couleur la plus commune parmi les permanents non-jeton que le joueur choisi contrôle où est à égalité pour la plus commune, sacrifiez l'Appel aux armes.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast