

Cri de guerre

{2}{W}



Éphémère

Dégagez toutes les créatures blanches que vous contrôlez.

À chaque fois qu'une créature bloque ce tour-ci, elle gagne +0/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cri de guerre

{2}{W}



Éphémère

Dégagez toutes les créatures blanches que vous contrôlez.

À chaque fois qu'une créature bloque ce tour-ci, elle gagne +0/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cri de guerre

{2}{W}



Éphémère

Dégagez toutes les créatures blanches que vous contrôlez.

À chaque fois qu'une créature bloque ce tour-ci, elle gagne +0/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cri de guerre

{2}{W}



Éphémère

Dégagez toutes les créatures blanches que vous contrôlez.

À chaque fois qu'une créature bloque ce tour-ci, elle gagne +0/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast