

L'Aquilon, vaisseau volant

{4}



Artefact légendaire

Quand L'Aquilon, vaisseau volant arrive sur le champ de bataille, cherchez dans votre bibliothèque n'importe quel nombre de cartes d'artefact et/ou de créature, exilez-les, puis mélangez.

{4}, {T} : Choisissez une carte au hasard qui a été exilée avec L'Aquilon, vaisseau volant. Mettez cette carte dans la main de son propriétaire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

L'Aquilon, vaisseau volant

{4}



Artefact légendaire

Quand L'Aquilon, vaisseau volant arrive sur le champ de bataille, cherchez dans votre bibliothèque n'importe quel nombre de cartes d'artefact et/ou de créature, exilez-les, puis mélangez.

{4}, {T} : Choisissez une carte au hasard qui a été exilée avec L'Aquilon, vaisseau volant. Mettez cette carte dans la main de son propriétaire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

L'Aquilon, vaisseau volant

{4}



Artefact légendaire

Quand L'Aquilon, vaisseau volant arrive sur le champ de bataille, cherchez dans votre bibliothèque n'importe quel nombre de cartes d'artefact et/ou de créature, exilez-les, puis mélangez.

{4}, {T} : Choisissez une carte au hasard qui a été exilée avec L'Aquilon, vaisseau volant. Mettez cette carte dans la main de son propriétaire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

L'Aquilon, vaisseau volant

{4}



Artefact légendaire

Quand L'Aquilon, vaisseau volant arrive sur le champ de bataille, cherchez dans votre bibliothèque n'importe quel nombre de cartes d'artefact et/ou de créature, exilez-les, puis mélangez.

{4}, {T} : Choisissez une carte au hasard qui a été exilée avec L'Aquilon, vaisseau volant. Mettez cette carte dans la main de son propriétaire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast