

Insolence

{2}{R}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

À chaque fois que la créature enchantée devient engagée, l'Insolence inflige 2 blessures au contrôleur de cette créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Insolence

{2}{R}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

À chaque fois que la créature enchantée devient engagée, l'Insolence inflige 2 blessures au contrôleur de cette créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Insolence

{2}{R}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

À chaque fois que la créature enchantée devient engagée, l'Insolence inflige 2 blessures au contrôleur de cette créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Insolence

{2}{R}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

À chaque fois que la créature enchantée devient engagée, l'Insolence inflige 2 blessures au contrôleur de cette créature.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast