

Bataille psychique

{3}{U}{U}

Enchantement

À chaque fois qu'un joueur choisit une ou plusieurs cibles, chaque joueur révèle la carte du dessus de sa bibliothèque. Le joueur qui révèle la carte avec le plus haut coût converti de mana peut changer la ou les cibles. Si deux cartes ou plus sont à égalité pour le plus haut coût, la ou les cibles restent inchangées.

Changer des cibles de cette façon ne déclenche pas de capacités de permanents nommés Bataille psychique.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bataille psychique

{3}{U}{U}

Enchantement

À chaque fois qu'un joueur choisit une ou plusieurs cibles, chaque joueur révèle la carte du dessus de sa bibliothèque. Le joueur qui révèle la carte avec le plus haut coût converti de mana peut changer la ou les cibles. Si deux cartes ou plus sont à égalité pour le plus haut coût, la ou les cibles restent inchangées.

Changer des cibles de cette façon ne déclenche pas de capacités de permanents nommés Bataille psychique.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bataille psychique

{3}{U}{U}

Enchantement

À chaque fois qu'un joueur choisit une ou plusieurs cibles, chaque joueur révèle la carte du dessus de sa bibliothèque. Le joueur qui révèle la carte avec le plus haut coût converti de mana peut changer la ou les cibles. Si deux cartes ou plus sont à égalité pour le plus haut coût, la ou les cibles restent inchangées.

Changer des cibles de cette façon ne déclenche pas de capacités de permanents nommés Bataille psychique.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bataille psychique

{3}{U}{U}

Enchantement

À chaque fois qu'un joueur choisit une ou plusieurs cibles, chaque joueur révèle la carte du dessus de sa bibliothèque. Le joueur qui révèle la carte avec le plus haut coût converti de mana peut changer la ou les cibles. Si deux cartes ou plus sont à égalité pour le plus haut coût, la ou les cibles restent inchangées.

Changer des cibles de cette façon ne déclenche pas de capacités de permanents nommés Bataille psychique.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast