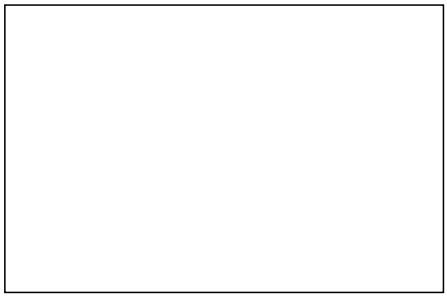
Musicien {2}{U}



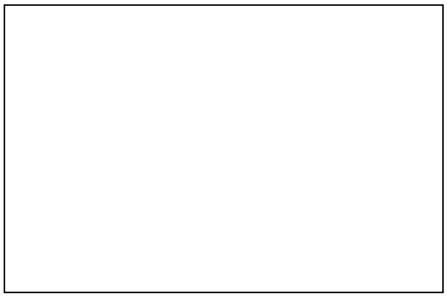
Créature : humain et sorcier

Entretien cumulatif {1}
{T} : Mettez un marqueur « musique » sur une créature ciblée. Si elle n'a pas "Au début de votre entretien, détruisez cette créature à moins que vous ne payiez {1} pour chaque marqueur « musique » sur elle", elle gagne cette capacité.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Musicien {2}{U}



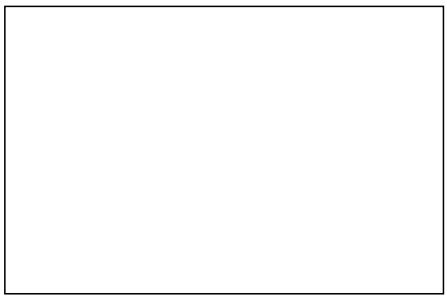
Créature : humain et sorcier

Entretien cumulatif {1}
{T} : Mettez un marqueur « musique » sur une créature ciblée. Si elle n'a pas "Au début de votre entretien, détruisez cette créature à moins que vous ne payiez {1} pour chaque marqueur « musique » sur elle", elle gagne cette capacité.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Musicien {2}{U}



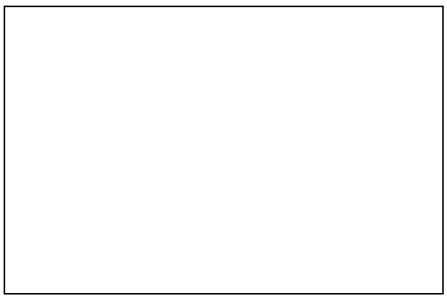
Créature : humain et sorcier

Entretien cumulatif {1}
{T} : Mettez un marqueur « musique » sur une créature ciblée. Si elle n'a pas "Au début de votre entretien, détruisez cette créature à moins que vous ne payiez {1} pour chaque marqueur « musique » sur elle", elle gagne cette capacité.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Musicien {2}{U}



Créature : humain et sorcier

Entretien cumulatif {1}
{T} : Mettez un marqueur « musique » sur une créature ciblée. Si elle n'a pas "Au début de votre entretien, détruisez cette créature à moins que vous ne payiez {1} pour chaque marqueur « musique » sur elle", elle gagne cette capacité.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast