

Danse macabre

{1}{B}

Enchanter : créature morte

Quand la Danse macabre arrive en jeu, mettez la créature ciblée provenant de n'importe quel cimetière en jeu sous votre contrôle. La Danse macabre devient un enchantement de créature qui enchante cette créature. La créature enchantée gagne +1/+1 et ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur. Au début de l'entretien du contrôleur de la créature enchantée, ce joueur peut payer 1B et dégager la créature enchantée. Si la Danse macabre quitte le jeu, détruisez la créature enchantée. Elle ne peut pas être régénérée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Danse macabre

{1}{B}

Enchanter : créature morte

Quand la Danse macabre arrive en jeu, mettez la créature ciblée provenant de n'importe quel cimetière en jeu sous votre contrôle. La Danse macabre devient un enchantement de créature qui enchante cette créature. La créature enchantée gagne +1/+1 et ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur. Au début de l'entretien du contrôleur de la créature enchantée, ce joueur peut payer 1B et dégager la créature enchantée. Si la Danse macabre quitte le jeu, détruisez la créature enchantée. Elle ne peut pas être régénérée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Danse macabre

{1}{B}

Enchanter : créature morte

Quand la Danse macabre arrive en jeu, mettez la créature ciblée provenant de n'importe quel cimetière en jeu sous votre contrôle. La Danse macabre devient un enchantement de créature qui enchante cette créature. La créature enchantée gagne +1/+1 et ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur. Au début de l'entretien du contrôleur de la créature enchantée, ce joueur peut payer 1B et dégager la créature enchantée. Si la Danse macabre quitte le jeu, détruisez la créature enchantée. Elle ne peut pas être régénérée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Danse macabre

{1}{B}

Enchanter : créature morte

Quand la Danse macabre arrive en jeu, mettez la créature ciblée provenant de n'importe quel cimetière en jeu sous votre contrôle. La Danse macabre devient un enchantement de créature qui enchante cette créature. La créature enchantée gagne +1/+1 et ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur. Au début de l'entretien du contrôleur de la créature enchantée, ce joueur peut payer 1B et dégager la créature enchantée. Si la Danse macabre quitte le jeu, détruisez la créature enchantée. Elle ne peut pas être régénérée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast