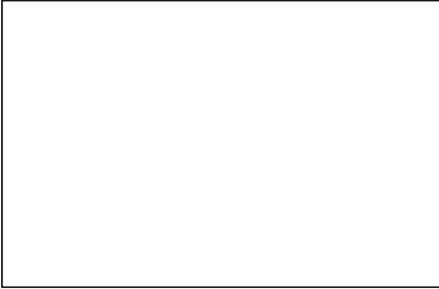


-Main de la justice

{5}{W}



Créature : avatar

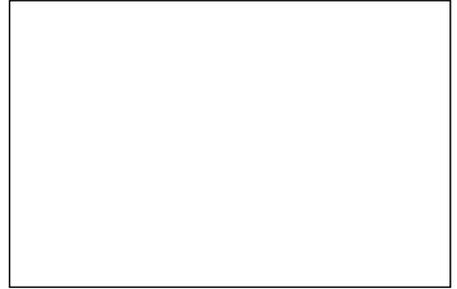
{T}, engagez trois créatures blanches dégagées que vous contrôlez : Détruisez une créature ciblée.

2/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Main de la justice

{5}{W}



Créature : avatar

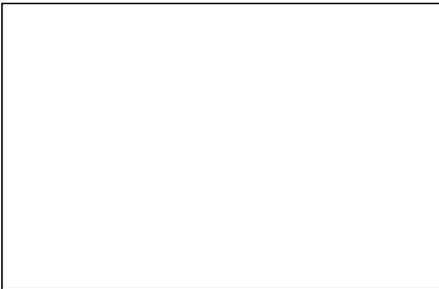
{T}, engagez trois créatures blanches dégagées que vous contrôlez : Détruisez une créature ciblée.

2/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Main de la justice

{5}{W}



Créature : avatar

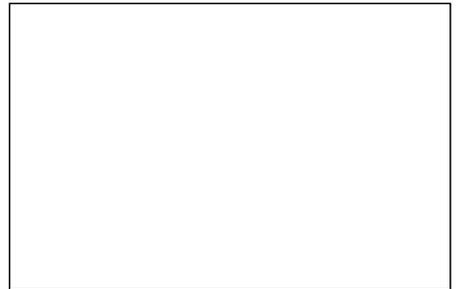
{T}, engagez trois créatures blanches dégagées que vous contrôlez : Détruisez une créature ciblée.

2/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Main de la justice

{5}{W}



Créature : avatar

{T}, engagez trois créatures blanches dégagées que vous contrôlez : Détruisez une créature ciblée.

2/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast