

Jouet kyrène

{3}



Artefact

{1}, {T} : Mettez un marqueur « charge » sur le Jouet kyrène.

{T}, retirez X marqueurs « charge » du Jouet kyrène :  
Ajoutez une quantité de {C} égale à X plus un.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jouet kyrène

{3}



Artefact

{1}, {T} : Mettez un marqueur « charge » sur le Jouet kyrène.

{T}, retirez X marqueurs « charge » du Jouet kyrène :  
Ajoutez une quantité de {C} égale à X plus un.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jouet kyrène

{3}



Artefact

{1}, {T} : Mettez un marqueur « charge » sur le Jouet kyrène.

{T}, retirez X marqueurs « charge » du Jouet kyrène :  
Ajoutez une quantité de {C} égale à X plus un.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jouet kyrène

{3}



Artefact

{1}, {T} : Mettez un marqueur « charge » sur le Jouet kyrène.

{T}, retirez X marqueurs « charge » du Jouet kyrène :  
Ajoutez une quantité de {C} égale à X plus un.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast