

-Zélateur de Farrel

{1}{W}{W}



Créature : humain

À chaque fois que le Zélateur de Farrel attaque et n'est pas bloqué, vous pouvez faire qu'il inflige 3 blessures à une créature ciblée. Si vous faites ainsi, le Zélateur de Farrel n'assigne aucune blessure de combat ce tour-ci.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Zélateur de Farrel

{1}{W}{W}



Créature : humain

À chaque fois que le Zélateur de Farrel attaque et n'est pas bloqué, vous pouvez faire qu'il inflige 3 blessures à une créature ciblée. Si vous faites ainsi, le Zélateur de Farrel n'assigne aucune blessure de combat ce tour-ci.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Zélateur de Farrel

{1}{W}{W}



Créature : humain

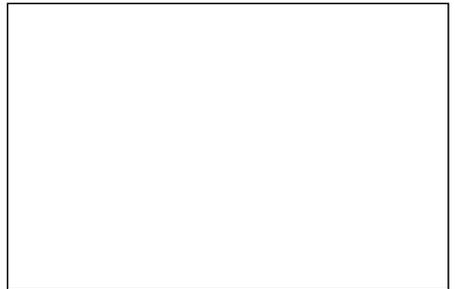
À chaque fois que le Zélateur de Farrel attaque et n'est pas bloqué, vous pouvez faire qu'il inflige 3 blessures à une créature ciblée. Si vous faites ainsi, le Zélateur de Farrel n'assigne aucune blessure de combat ce tour-ci.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Zélateur de Farrel

{1}{W}{W}



Créature : humain

À chaque fois que le Zélateur de Farrel attaque et n'est pas bloqué, vous pouvez faire qu'il inflige 3 blessures à une créature ciblée. Si vous faites ainsi, le Zélateur de Farrel n'assigne aucune blessure de combat ce tour-ci.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast