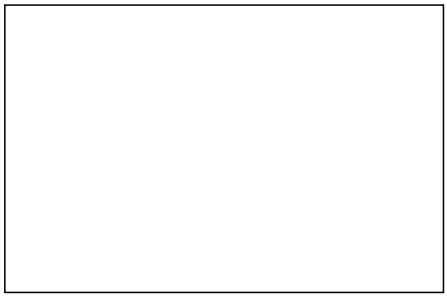
Verdict du fantoche {1}{R}{R}

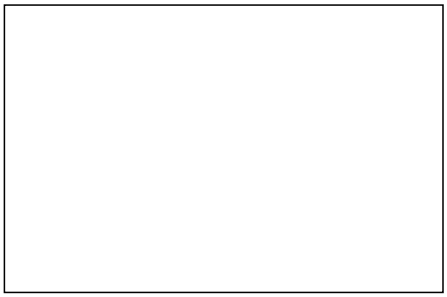


Éphémère

Jouez à pile ou face. Si vous gagnez, détruisez toutes les créatures avec une force de 2 ou moins. Si vous perdez, détruisez toutes les créatures avec une force de 3 ou plus.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Verdict du fantoche {1}{R}{R}

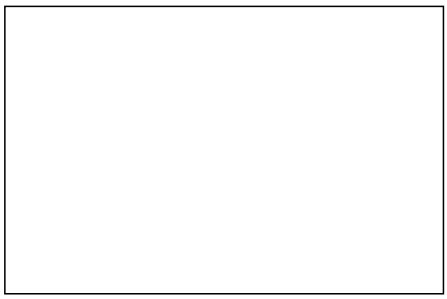


Éphémère

Jouez à pile ou face. Si vous gagnez, détruisez toutes les créatures avec une force de 2 ou moins. Si vous perdez, détruisez toutes les créatures avec une force de 3 ou plus.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Verdict du fantoche {1}{R}{R}

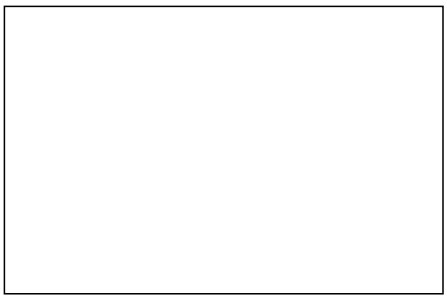


Éphémère

Jouez à pile ou face. Si vous gagnez, détruisez toutes les créatures avec une force de 2 ou moins. Si vous perdez, détruisez toutes les créatures avec une force de 3 ou plus.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Verdict du fantoche {1}{R}{R}



Éphémère

Jouez à pile ou face. Si vous gagnez, détruisez toutes les créatures avec une force de 2 ou moins. Si vous perdez, détruisez toutes les créatures avec une force de 3 ou plus.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast