

Mur d'albâtre

{2}{W}

Créature : mur

Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)

{T} : Prévenez la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée à n'importe quelle cible ce tour-ci.

0/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mur d'albâtre

{2}{W}

Créature : mur

Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)

{T} : Prévenez la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée à n'importe quelle cible ce tour-ci.

0/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mur d'albâtre

{2}{W}

Créature : mur

Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)

{T} : Prévenez la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée à n'importe quelle cible ce tour-ci.

0/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mur d'albâtre

{2}{W}

Créature : mur

Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)

{T} : Prévenez la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée à n'importe quelle cible ce tour-ci.

0/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast