~Druide thelonite	{2}{G}			~Druide thelonite {2}{G}
Créature : humain et clerc et druide			L	Créature : humain et clerc et druide
{1}{G}, {T}, sacrifiez une créature : Les forêts que vo contrôlez deviennent des créatures 2/3 jusqu'à la fin tour. Ce sont toujours des terrains.				{1}{G}, {T}, sacrifiez une créature : Les forêts que vous contrôlez deviennent des créatures 2/3 jusqu'à la fin du tour. Ce sont toujours des terrains.
	1/1			1/1
Magic the Gathering - Wizards of the Coast		)		Magic the Gathering - Wizards of the Coast

_		
	~Druide thelonite	{2}{G}
	Créature : humain et clerc et druide	
	{1}{G}, {T}, sacrifiez une créature : Les forêts que vo contrôlez deviennent des créatures 2/3 jusqu'à la fin	
	tour. Ce sont toujours des terrains.	
	Γ	1/1
	Magic the Gathering - Wizards of the Coast	1/1

~Druide thelonite	{2}{G}
Créature : humain et clerc et druide	
{1}{G}, {T}, sacrifiez une créature : Les forê contrôlez deviennent des créatures 2/3 just	
contrôlez deviennent des créatures 2/3 jusc	
contrôlez deviennent des créatures 2/3 jusc	
contrôlez deviennent des créatures 2/3 jusc	
contrôlez deviennent des créatures 2/3 jusc	