

Chiens de garde

{3}{W}



Créature : chien

{2}{W}, {T} : Choisissez un permanent que vous contrôlez. Prévenez toutes les blessures de combat qu'une créature ciblée pourrait infliger ce tour-ci si celle-ci partage l'une de ses couleurs avec ce permanent.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chiens de garde

{3}{W}



Créature : chien

{2}{W}, {T} : Choisissez un permanent que vous contrôlez. Prévenez toutes les blessures de combat qu'une créature ciblée pourrait infliger ce tour-ci si celle-ci partage l'une de ses couleurs avec ce permanent.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chiens de garde

{3}{W}



Créature : chien

{2}{W}, {T} : Choisissez un permanent que vous contrôlez. Prévenez toutes les blessures de combat qu'une créature ciblée pourrait infliger ce tour-ci si celle-ci partage l'une de ses couleurs avec ce permanent.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chiens de garde

{3}{W}



Créature : chien

{2}{W}, {T} : Choisissez un permanent que vous contrôlez. Prévenez toutes les blessures de combat qu'une créature ciblée pourrait infliger ce tour-ci si celle-ci partage l'une de ses couleurs avec ce permanent.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast