

Urborg



Terrain légendaire

{T} : Ajoutez {B}.

{T} : Une créature ciblée perd l'initiative ou la traversée des marais jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Urborg



Terrain légendaire

{T} : Ajoutez {B}.

{T} : Une créature ciblée perd l'initiative ou la traversée des marais jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Urborg



Terrain légendaire

{T} : Ajoutez {B}.

{T} : Une créature ciblée perd l'initiative ou la traversée des marais jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Urborg



Terrain légendaire

{T} : Ajoutez {B}.

{T} : Une créature ciblée perd l'initiative ou la traversée des marais jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast