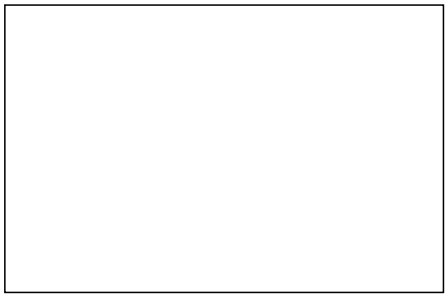
~Tuknir Scellemort {R}{R}{G}{G}



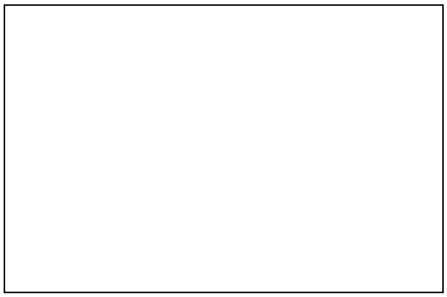
Créature légendaire : humain et sorcier

Vol
{R}{G}, {T} : Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Tuknir Scellemort {R}{R}{G}{G}



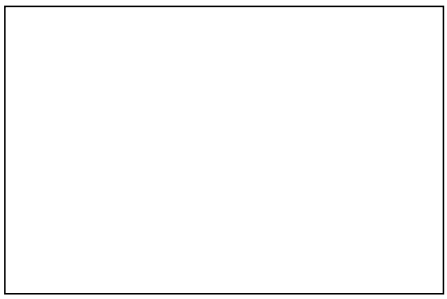
Créature légendaire : humain et sorcier

Vol
{R}{G}, {T} : Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Tuknir Scellemort {R}{R}{G}{G}



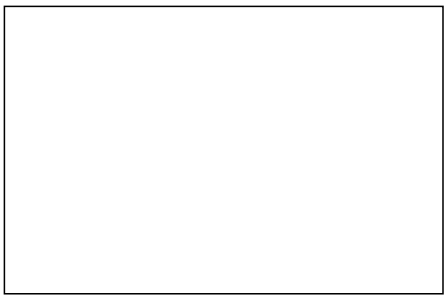
Créature légendaire : humain et sorcier

Vol
{R}{G}, {T} : Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Tuknir Scellemort {R}{R}{G}{G}



Créature légendaire : humain et sorcier

Vol
{R}{G}, {T} : Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast