

Sonnerie de trompe

{2}{R}



Éphémère

Les créatures attaquant gagnent +2/+0 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sonnerie de trompe

{2}{R}



Éphémère

Les créatures attaquant gagnent +2/+0 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sonnerie de trompe

{2}{R}



Éphémère

Les créatures attaquant gagnent +2/+0 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sonnerie de trompe

{2}{R}



Éphémère

Les créatures attaquant gagnent +2/+0 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast