Ange gardien {X}{W}

Éphémère

Prévenez les prochaines X blessures qui devraient être infligées à n'importe quelle cible ce tour-ci. Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez payer {1} à tout moment où vous pourriez lancer un éphémère. Si vous faites ainsi, prévenez la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée à cette cible ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange gardien {X}{W}

Éphémère

Prévenez les prochaines X blessures qui devraient être infligées à n'importe quelle cible ce tour-ci. Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez payer {1} à tout moment où vous pourriez lancer un éphémère. Si vous faites ainsi, prévenez la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée à cette cible ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange gardien {X}{W}

Éphémère

Prévenez les prochaines X blessures qui devraient être infligées à n'importe quelle cible ce tour-ci. Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez payer {1} à tout moment où vous pourriez lancer un éphémère. Si vous faites ainsi, prévenez la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée à cette cible ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange gardien {X}{W}

Éphémère

Prévenez les prochaines X blessures qui devraient être infligées à n'importe quelle cible ce tour-ci. Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez payer {1} à tout moment où vous pourriez lancer un éphémère. Si vous faites ainsi, prévenez la prochaine 1 blessure qui devrait être infligée à cette cible ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast