

Île-poisson Seyidna yûnûs

{4}{U}{U}{U}



Créature : poisson

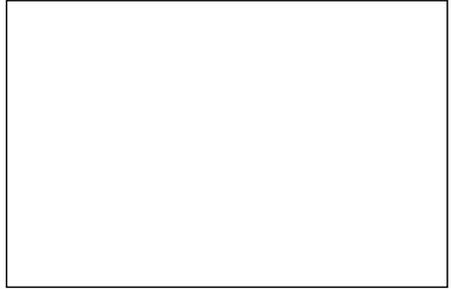
L'Île-poisson Seyidna yûnûs ne se dégage pas pendant votre étape de dégagement.
Au début de votre entretien, vous pouvez payer {U}{U}{U}.
Si vous faites ainsi, dégagez l'Île-poisson Seyidna yûnûs.
L'Île-poisson Seyidna yûnûs ne peut pas attaquer à moins que le joueur défenseur ne contrôle une île.
Quand vous ne contrôlez pas d'îles, sacrifiez l'Île-poisson Seyidna yûnûs.

6/8

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Île-poisson Seyidna yûnûs

{4}{U}{U}{U}



Créature : poisson

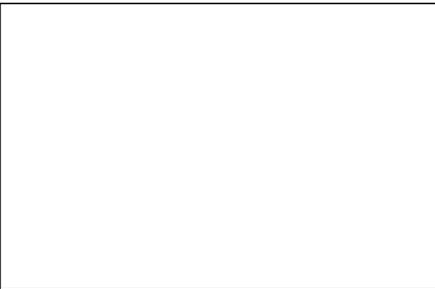
L'Île-poisson Seyidna yûnûs ne se dégage pas pendant votre étape de dégagement.
Au début de votre entretien, vous pouvez payer {U}{U}{U}.
Si vous faites ainsi, dégagez l'Île-poisson Seyidna yûnûs.
L'Île-poisson Seyidna yûnûs ne peut pas attaquer à moins que le joueur défenseur ne contrôle une île.
Quand vous ne contrôlez pas d'îles, sacrifiez l'Île-poisson Seyidna yûnûs.

6/8

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Île-poisson Seyidna yûnûs

{4}{U}{U}{U}



Créature : poisson

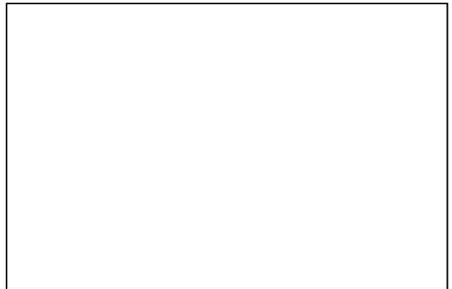
L'Île-poisson Seyidna yûnûs ne se dégage pas pendant votre étape de dégagement.
Au début de votre entretien, vous pouvez payer {U}{U}{U}.
Si vous faites ainsi, dégagez l'Île-poisson Seyidna yûnûs.
L'Île-poisson Seyidna yûnûs ne peut pas attaquer à moins que le joueur défenseur ne contrôle une île.
Quand vous ne contrôlez pas d'îles, sacrifiez l'Île-poisson Seyidna yûnûs.

6/8

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Île-poisson Seyidna yûnûs

{4}{U}{U}{U}



Créature : poisson

L'Île-poisson Seyidna yûnûs ne se dégage pas pendant votre étape de dégagement.
Au début de votre entretien, vous pouvez payer {U}{U}{U}.
Si vous faites ainsi, dégagez l'Île-poisson Seyidna yûnûs.
L'Île-poisson Seyidna yûnûs ne peut pas attaquer à moins que le joueur défenseur ne contrôle une île.
Quand vous ne contrôlez pas d'îles, sacrifiez l'Île-poisson Seyidna yûnûs.

6/8

Magic the Gathering - Wizards of the Coast