

Buteur de corps

{B}{R}



Créature : diable et guerrier

À chaque fois que vous sacrifiez une autre créature, mettez un marqueur +1/+1 sur le Buteur de corps.

{B}{R}, sacrifiez une autre créature : Le Buteur de corps acquiert la menace jusqu'à la fin du tour. (Il ne peut pas être bloqué excepté par deux créatures ou plus.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Buteur de corps

{B}{R}



Créature : diable et guerrier

À chaque fois que vous sacrifiez une autre créature, mettez un marqueur +1/+1 sur le Buteur de corps.

{B}{R}, sacrifiez une autre créature : Le Buteur de corps acquiert la menace jusqu'à la fin du tour. (Il ne peut pas être bloqué excepté par deux créatures ou plus.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Buteur de corps

{B}{R}



Créature : diable et guerrier

À chaque fois que vous sacrifiez une autre créature, mettez un marqueur +1/+1 sur le Buteur de corps.

{B}{R}, sacrifiez une autre créature : Le Buteur de corps acquiert la menace jusqu'à la fin du tour. (Il ne peut pas être bloqué excepté par deux créatures ou plus.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Buteur de corps

{B}{R}



Créature : diable et guerrier

À chaque fois que vous sacrifiez une autre créature, mettez un marqueur +1/+1 sur le Buteur de corps.

{B}{R}, sacrifiez une autre créature : Le Buteur de corps acquiert la menace jusqu'à la fin du tour. (Il ne peut pas être bloqué excepté par deux créatures ou plus.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast