

Casseuse de figure professionnelle

{2}{R}

Créature : humain et guerrier

Menace

À chaque fois qu'au moins une créature que vous contrôlez inflige des blessures de combat à un joueur, créez un jeton Trésor.

Sacrifiez un trésor : Exilez la carte du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez jouer cette carte ce tour-ci.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Casseuse de figure professionnelle

{2}{R}

Créature : humain et guerrier

Menace

À chaque fois qu'au moins une créature que vous contrôlez inflige des blessures de combat à un joueur, créez un jeton Trésor.

Sacrifiez un trésor : Exilez la carte du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez jouer cette carte ce tour-ci.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Casseuse de figure professionnelle

{2}{R}

Créature : humain et guerrier

Menace

À chaque fois qu'au moins une créature que vous contrôlez inflige des blessures de combat à un joueur, créez un jeton Trésor.

Sacrifiez un trésor : Exilez la carte du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez jouer cette carte ce tour-ci.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Casseuse de figure professionnelle

{2}{R}

Créature : humain et guerrier

Menace

À chaque fois qu'au moins une créature que vous contrôlez inflige des blessures de combat à un joueur, créez un jeton Trésor.

Sacrifiez un trésor : Exilez la carte du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez jouer cette carte ce tour-ci.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast