

Ziatora, l'incinératrice

{3}{B}{R}{G}



Créature légendaire : démon et dragon

Vol

Au début de votre étape de fin, vous pouvez sacrifier une autre créature. Quand vous faites ainsi, Ziatora, l'incinératrice inflige un nombre de blessures égal à la force de cette créature à n'importe quelle cible et vous créez trois jetons Trésor.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ziatora, l'incinératrice

{3}{B}{R}{G}



Créature légendaire : démon et dragon

Vol

Au début de votre étape de fin, vous pouvez sacrifier une autre créature. Quand vous faites ainsi, Ziatora, l'incinératrice inflige un nombre de blessures égal à la force de cette créature à n'importe quelle cible et vous créez trois jetons Trésor.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ziatora, l'incinératrice

{3}{B}{R}{G}



Créature légendaire : démon et dragon

Vol

Au début de votre étape de fin, vous pouvez sacrifier une autre créature. Quand vous faites ainsi, Ziatora, l'incinératrice inflige un nombre de blessures égal à la force de cette créature à n'importe quelle cible et vous créez trois jetons Trésor.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ziatora, l'incinératrice

{3}{B}{R}{G}



Créature légendaire : démon et dragon

Vol

Au début de votre étape de fin, vous pouvez sacrifier une autre créature. Quand vous faites ainsi, Ziatora, l'incinératrice inflige un nombre de blessures égal à la force de cette créature à n'importe quelle cible et vous créez trois jetons Trésor.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast