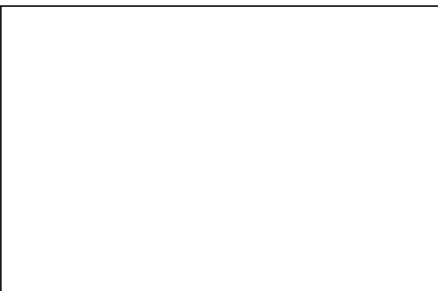


Fable du brise-miroir

{2}{R}



Enchantement : saga

(Au moment où cette saga arrive sur le champ de bataille et après votre étape de pioche, ajoutez un marqueur « sagesse ».)

I ? Créez un jeton de créature 2/2 rouge Gobelin et Shamane avec « À chaque fois que cette créature attaque, créez un jeton Trésor. »

II ? Vous pouvez vous défausser de jusqu'à deux cartes. Si vous faites ainsi, piochez autant de cartes.

III ? Exilez cette saga, puis renvoyez-la sur le champ de bataille, transformée et sous votre contrôle.

Fable du brise-miroir

{2}{R}



Enchantement : saga

(Au moment où cette saga arrive sur le champ de bataille et après votre étape de pioche, ajoutez un marqueur « sagesse ».)

I ? Créez un jeton de créature 2/2 rouge Gobelin et Shamane avec « À chaque fois que cette créature attaque, créez un jeton Trésor. »

II ? Vous pouvez vous défausser de jusqu'à deux cartes. Si vous faites ainsi, piochez autant de cartes.

III ? Exilez cette saga, puis renvoyez-la sur le champ de bataille, transformée et sous votre contrôle.

Fable du brise-miroir

{2}{R}



Enchantement : saga

(Au moment où cette saga arrive sur le champ de bataille et après votre étape de pioche, ajoutez un marqueur « sagesse ».)

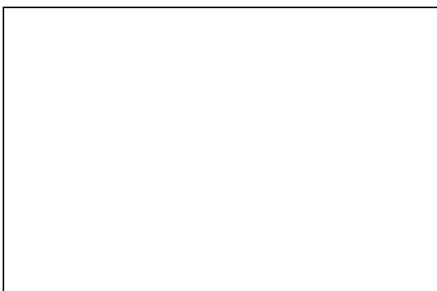
I ? Créez un jeton de créature 2/2 rouge Gobelin et Shamane avec « À chaque fois que cette créature attaque, créez un jeton Trésor. »

II ? Vous pouvez vous défausser de jusqu'à deux cartes. Si vous faites ainsi, piochez autant de cartes.

III ? Exilez cette saga, puis renvoyez-la sur le champ de bataille, transformée et sous votre contrôle.

Fable du brise-miroir

{2}{R}



Enchantement : saga

(Au moment où cette saga arrive sur le champ de bataille et après votre étape de pioche, ajoutez un marqueur « sagesse ».)

I ? Créez un jeton de créature 2/2 rouge Gobelin et Shamane avec « À chaque fois que cette créature attaque, créez un jeton Trésor. »

II ? Vous pouvez vous défausser de jusqu'à deux cartes. Si vous faites ainsi, piochez autant de cartes.

III ? Exilez cette saga, puis renvoyez-la sur le champ de bataille, transformée et sous votre contrôle.