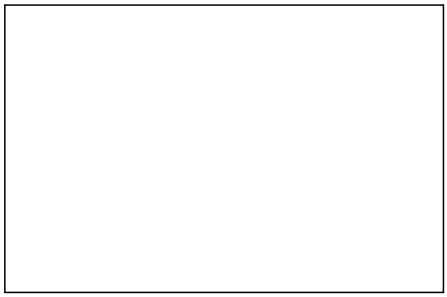
Passage des malandrins

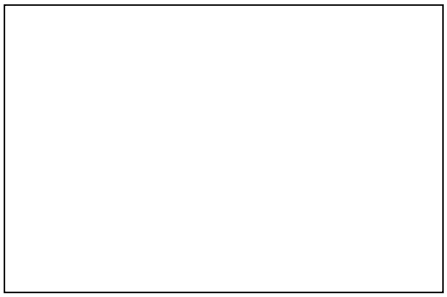


Terrain

{T} : Ajoutez {C}.
{4}, {T} : Une créature ciblée ne peut pas être bloquée ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Passage des malandrins

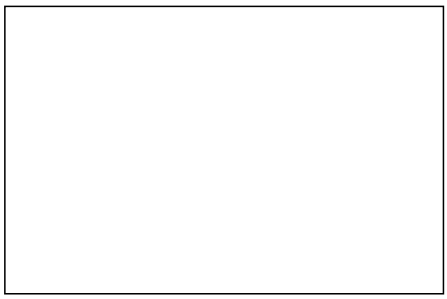


Terrain

{T} : Ajoutez {C}.
{4}, {T} : Une créature ciblée ne peut pas être bloquée ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Passage des malandrins

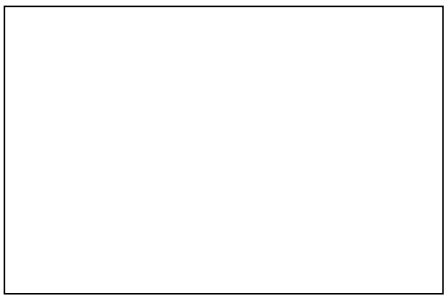


Terrain

{T} : Ajoutez {C}.
{4}, {T} : Une créature ciblée ne peut pas être bloquée ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Passage des malandrins



Terrain

{T} : Ajoutez {C}.
{4}, {T} : Une créature ciblée ne peut pas être bloquée ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast