

~Sylex golgothien

{4}



Artefact

{1}, {T} : Chaque permanent non-jeton avec un nom originellement imprimé dans l'extension Antiquities est sacrifié par son contrôleur.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Sylex golgothien

{4}



Artefact

{1}, {T} : Chaque permanent non-jeton avec un nom originellement imprimé dans l'extension Antiquities est sacrifié par son contrôleur.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Sylex golgothien

{4}



Artefact

{1}, {T} : Chaque permanent non-jeton avec un nom originellement imprimé dans l'extension Antiquities est sacrifié par son contrôleur.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Sylex golgothien

{4}



Artefact

{1}, {T} : Chaque permanent non-jeton avec un nom originellement imprimé dans l'extension Antiquities est sacrifié par son contrôleur.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast